



Veletřh TECHNOLOGIE DO ŠKOL

Liberec • 24. 4. 2018

Odborná konference

SÁLY I + II		
8:30 – 8:40	Mgr. Petr Tulpa náměstek hejtmana, řízení rezortu školství, mládeže, tělovýchovy, sportu a zaměstnanosti	<i>Zahájení Úvodní slovo</i>
8:40 – 8:45	Jana Štefková Krajský úřad Libereckého kraje	<i>Komentář k programu</i>
8:45 – 9:05	PhDr. Ondřej Neumajer, Ph.D. Konzultant MŠMT pro digitální vzdělávání	<i>Digitalizace jako další výzva pro vzdělávací systém</i>
9:05 – 9:25	Mgr. Daniela Růžičková Národní ústav pro vzdělávání	<i>Změny v pojetí informatiky a ICT v rámcových vzdělávacích programech</i>
9:25 – 9:45	Ing. Dita Valentová Česká společnost pro kybernetiku a informatiku	<i>Digitální dovednosti... představa a skutečnost</i>
9:45 – 10:15	Mgr. Pavla Šabatková RNDr. Vladimíra Erhartová Dům zahraniční spolupráce	<i>eTwinning – digitální technologie smysluplně i zábavně!</i>
10:15 – 10:30	PŘESTÁVKA	
10:30 – 10:50	Miroslav Dvořák Microsoft	<i>Inovativní řešení Microsoft pro školství</i>
10:50 – 11:10	Radovan Jansa Google for Education Certified Trainer	<i>Jak může změnit G Suite i vaši školu</i>
11:10 – 11:35	Mgr. Petr Jarušek, Ph.D. Vedoucí systémů Umíme	<i>Systémy Umíme: jak procvičovat, aby učivo nevyprchalo?</i>
11:35 – 12:15	POLEDNÍ PAUZA	



Tematické workshopy I (12:15 – 13:25)

SÁL I		
12:15 – 12:45	Mgr. Jan Berki, Ph.D. Fakulta přírodovědně humanitní a pedagogická, Technická univerzita v Liberci	<i>Jde učit digitální gramotnost i mimo informatiku?</i>
12:45 – 13:05	Gabriela Boková Wikimedia Česká republika	<i>Wikipedie jako přítel učitele</i>
13:05 – 13:25	Jan Složil Freelancer	<i>Co by měl dnes Jan Ámos na ploše</i>
SÁL II		
12:15 – 12:45	Mgr. Pavel Böhm Mgr. Jakub Jermář Edufor, s. r. o	<i>Počítačem podporované experimenty, ukázky využití v robotice a programování</i>
12:45 – 13:05	Mgr. Jiří Jeništa AV Media, s.r.o.	<i>4K: Klíčové kompetence pro 21. století</i>
13:05 – 13:25	Ing. et Mgr. Miroslav Staněk, Ph.D. externí spolupracovník metodik ZŠ Komenského Trutnov	<i>Badatelsky orientovaná výuka? STEM + BYOD = PASCO</i>

Tematické workshopy II (13:35 – 15:00)

SÁL I		
13:35 – 14:05	Miroslav Dvořák Microsoft	<i>Minecraft ve výuce</i>
14:05 – 14:25	Michal Zwinger Aplikace Včelka, Levebee s.r.o.	<i>Včelka - osobní trenér čtení pro školní i domácí využití</i>
14:25 – 14:45	Ing. Lucie Tichá, Ing. Jakub Stránský Techambition, Ltd.	<i>DÚ pro SŠ matematiku ve 21. století</i>
14:45 – 15:00	Mgr. Petra Šilhánová DATABOX, s.r.o.	<i>DATABOX pro školy</i>
SÁL II		
13:35 – 14:05	Petr Caloň G Suite Administrator	<i>Umělá inteligence v Google aplikacích a novinky ze světa G Suite</i>
14:05 – 14:25	Vít Pechanec GEOFUN, s.r.o.	<i>Využití GEOFUN / SCHOOLFUNu v oblasti vzdělávání</i>
14:25 – 14:45	Ing. David Spies Centrum Informační společnosti, s.r.o.	<i>Inovace výuky ekonomických předmětů pomocí manažerské simulační hry Unisim</i>
14:45 – 15:00	Lukáš Zídka Psaní Hravě (projekt na výuku psaní všemi deseti)	<i>Uspadněte žákům budoucnost - naučte je psát všemi deseti (Psaní Hravě)</i>